

## A K&H: üzletet ide! program „ideális üzlet” és „vállalkozói nyereményjáték” részvételi és játékszabályzata

A K&H Bank Zrt. „K&H: üzletet ide! program – az ideális üzlet nyereményjáték”, valamint a „K&H: üzletet ide! program vállalkozói nyereményjáték” elnevezéssel játékokat (a továbbiakban együttesen: **Játék**) szervez és hirdet meg az alábbiak szerint.

### 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

**A Játék szervezője: K&H Bank Zrt.** (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9; adószám: 10195664-4-44; cégjegyzékszám: 01-10-041043, a továbbiakban: **Szervező**).

**A Játék felületét biztosító [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) weboldal üzemeltetője: T-Systems Magyarország Zrt.** (székhely: 1117 Budapest, Budafoki út 56., adószám: 12928099-2-44, cégjegyzékszám: Cg. 01-10-044852; a továbbiakban: **Üzemeltető**).

### 2. A K&H: ÜZLETET IDE! PROGRAM

Az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) weboldal egy olyan, mindenki által elérhető, publikus online felület, ahol a magyarországi természetes személyek (lakossági felhasználó) egy interaktív térképen, meg tudják jeleníteni ötlet, ún. POI (Point Of Interest) formájában, hogy lakókörnyékén milyen üzlet, szolgáltatás hiányzik. A Szervező célja, hogy az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) weboldalon keresztül minél több természetes személy megossza ötletét, véleményét, szavazni tudjon mások javaslatára, abból a célból, hogy a Bank összegyűjtse, és átfogó képet kapjon arról, hogy mik a jelzett fogyasztói igények. Emellett a felhasználó az ötletével, igényével kapcsolatban szöveges formában is kifejtheti elvárásait, preferenciáit, így erre a célra egy négy kérdésből álló kérdőívet állított össze a Bank, mely a nyereményjáték alapját képezi. Az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalt felkereső vállalkozások megtekinthetik az interaktív térképen elhelyezett ötleteket és a rájuk érkezett lakossági szavazatokat, valamint igénybe vehetik az oldalon elérhető üzlettámogató eszközöket.

### 3. „K&H: ÜZLETET IDE! PROGRAM – AZ IDEÁLIS ÜZLET” NYEREMÉNYJÁTÉK

#### 3.1. RÉSZTVEVŐK KÖRE:

- 3.1.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: résztvevő vagy játékos) vehet részt, aki
- a Játék 3.5. pontjában írt időtartama alatt, az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) weboldalon elérhető interaktív térképen létrehoz egy ötletet vagy szavaz egy mások által létrehozott, meglévő ötletre, valamint
  - kitölti az „ideális üzlet” 4 kérdésből álló kérdőívnek az első három kérdését és/vagy a negyedik kérdést.
- 3.1.2. A Játékban való részvételhez a Játékosnak a nevét, címét, telefonszámát, e-mail címét kell megadni. A Játékosok ezen adatok alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásából eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért a Szervezőt és az Üzemeltetőt semmilyen felelősség nem terheli.



3.1.3. A Szervező a nem valós adatokat megadó Résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A kitöltött kérdőíveket a Résztvételi feltételek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Résztvételi feltételeknek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a kérdőíveket tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

### **3.2. SZAVAZATOK, ÖTLETEK LEADÁSA**

Egy Játékos egy már meglévő ötletre csak egyszer szavazhat, de korlátlan számú további ötletet hozhat létre, vagy több, meglévő ötletre szavazhat. Minden egyes új ötlet létrehozása, vagy meglévő ötletre való szavazás után jogosult részt venni a nyereményjátékban.

### **3.3. KÉRDŐÍV KITÖLTÉSE**

A Játékban kizárólag a Szervező által előzetesen megállapított ötletkategóriák tekintetében tölthető ki a kérdőív. A kérdőív beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és az Üzemeltető az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

### **3.4. KIZÁRÁSI OKOK**

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemiségével nem megegyező, tisztességtelen módon használják az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalt, vagy a kérdőívben nem etikus tartalmat rögzítettek.

### **3.5. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

A Játék kezdő időpontja: 2017. október 2. 00.00 óra

A Játék befejező időpontja: 2017. december 31. 24.00 óra

### **3.6. A JÁTÉK MENETE**

A Játék alapjául szolgáló „az ideális üzlet” kérdőív 4 kérdésből áll, ahol az első 3 kérdés egy egységet alkot, míg a negyedik kérdés különálló egységnek számít. A két egység eltérő játék logikával került meghatározásra az alábbiak szerint:

3.6.1. **első egység:** 3 db kérdést kell megválaszolnia a résztvevőnek, kérdőív formájában. Az első két kérdésnél csúszka használatával kell a résztvevőnek beállítania, hogy a felsorolt tényezők mennyire fontosak számára egy új üzlet vagy szolgáltatás kipróbálása esetén, illetve, a felsorolt tényezők mennyire fontosak abból a szempontból, hogy visszatérő vásárló legyen, ismét igénybe vegye a szolgáltatást. A harmadik kérdésnél, a résztvevő maximum 1000 karakter terjedelemben, szövegesen kifejtheti, hogy milyen elvárásai vannak az általa javasolt, vagy szavazatával támogatott ötlet megvalósulása esetén, mitől lenne számára az „ideális üzlet”.

Az első egységre érkező válaszokat a Szervező összegzi, a harmadik kifejtős kérdésre adott válaszokat zsűri bírálja el és kiválasztja a győztest. A zsűritagokat a Szervező választja ki. A nyertesek kihirdetése a Játék végén, egy alkalommal, történik.

3.6.2. **második egység:** a résztvevők a játék ideje alatt, a negyedik kérdésnél kialakított mezőben, a 7. pontban meghatározott időszak alatt megtippelhetik, hogy **2017. december 31. 24:00** órakor mennyi lesz a játék indulása óta beérkezett összes szavazatszám az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalon. Új ötlet

megadásakor automatikusan 1 szavazat keletkezik az adott POI-n. A szavazatokat 2017. december 31. 21:00 óráig lehet rögzíteni, az ezt követően beérkezett tipppek nem vesznek részt a játékban.

- 3.6.3. A végeredményhez legközelebbi számot tippelő játékos minősül nyertesnek.
- 3.6.4. A Nyertes megállapítására a 3.5. pontban foglaltak szerint egy alkalommal, a Játék végén kerül sor.
- 3.6.5. A Nyertesek megállapításához az Üzemeltető számítástechnikai rendszere az irányadó. Amennyiben a második egység esetében több játékos ugyanolyan pontossággal tippel, akkor az a játékos minősül nyertesnek, aki tippelését a végső dátumhoz képest (2017.12.31 21:00 óra) dátum és idő tekintetében (nap, óra, perc, másodperc) a legkorábban küldte be.
- 3.6.6. A Nyertes kihirdetése a Játék végét követően, egy alkalommal történik.
- 3.6.7. Az első és a második egység önállóan is játszható, együttes kitöltésük esetén a Résztevő jogosult mindkét feltétel szerint részt venni a Játékban.

### **3.7. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

- 3.7.1. a nyeremények azon résztvevők (a továbbiakban: nyertes vagy nyertesek) között kerülnek kiosztásra, akik a 3. pontban részletezett feltételek alapján jogosultak részt venni a játékban és győztesként kihirdetésre kerültek a 3.6.1. és/vagy 3.6.2 pontban részletezett értékelési feltételek alapján.
- 3.7.2. **Nyeremények**
  - 3.7.2.1. Nyereménytárgy 3.6.1. pontban részletezett első egységének 3. kifejtős kérdés nyertesének: 1 db külső akkumulátor (powerbank)
  - 3.7.2.2. Nyereménytárgy 3.6.2. pontban részletezett második egységben: 1 db külső akkumulátor (powerbank) (nyeremények együttesen a továbbiakban: Lakossági nyeremény)
- 3.7.3. A **Nyertesek megállapítása** a Játék végén (2017. december 31-ét) követően történik, legkésőbb **2018. január 31-ig**. A Nyertesek megállapítását követően a Szervező a Nyerteseket e-mail-ben értesíti (a továbbiakban: **Értesítés**), a Játékhoz az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalon megadott e-mail címen. **Az Értesítést a Szervező 2018. február 15-ig kiküldi.** A nyertes Játékos válasz e-mailben köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a Nyertes kizárásra kerül és a Szervező tartaléknyertest jelöl ki.
- 3.7.4. A Nyereményt a Szervező a Magyar Postán keresztül tértivevényes küldeményként juttatja el a Nyertesnek az általa az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Amennyiben a Nyeremény visszaérkezik a Szervezőhöz a Nyeremény átvételére **2018. március 15-ig** személyesen van lehetőség a Szervező székhelyén (1095 Budapest, Lechner Ödön Fásor 9.) hétköznapokon 9:00-17:00 között vagy a Nyertes által kiválasztott K&H Bankfiókban a Szervező által e-mail-ben visszaigazolt időpontban. A Szervező a Nyeremény átvételére a fentiekben túl újabb lehetőséget nem biztosít.
- 3.7.5. A tartaléknyertes kiválasztására akkor kerül sor, amennyiben a Nyertes az e-mail-ben kiküldött Értesítést a 3.7.3 pontban meghatározott határidőn belül nem igazolja vissza.
- 3.7.6. A tartaléknyertes kiválasztása a 3.1.1-3.1.3 pontban részletezett részvételi feltételek, valamint a 3.6.1 és 3.6.2. pontban részletezett értékelési feltételek alapján az eredeti Nyertes után sorrendben a következőként megállapított Játékos.

### **3.8. EGYÉB SZABÁLYOK**



### 3.8.1. ADÓZÁS, EGYÉB KÖLTSÉGEK

A Lakossági nyereményekhez tartozó adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Szervezőt a Lakossági nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Lakossági nyeremények kézbesítésével járó költséget a Szervező viseli.

### 3.8.2. NYEREMÉNY ÁTVÉTELE

Amennyiben a Nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a Nyertes figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem kézbesítővel vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen, és a csomagot küldje vissza Szervező részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában a Nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

A Szervező kizárja a Játékból azt a Játékost, aki részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a megadott személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Részvételi feltételekben írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

Amennyiben a Nyertes a Nyereményét nem veszi át, azt – a fenti eseteket kivéve – a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

## 4. „K&H: ÜZLETET IDE! PROGRAM – VÁLLALKOZÓI NYEREMÉNYJÁTÉK” (továbbiakban „Vállalkozói nyereményjáték”)

### 4.1. RÉSZTVEVŐK KÖRE:

4.1.1. A Vállalkozói nyereményjátékban kizárólag olyan magyarországi bejegyzésű egyéni és társas vállalkozások vehetnek részt, akik vállalkozói adószámmal rendelkeznek.

A Vállalkozói nyereményjáték részvételi feltétele, hogy a vállalkozó az alábbi adatait megadja:

- cégnév
- cégforma
- levelezési cím
- adószám
- telefonszám
- e-mail cím

4.1.2. A nyereményjáték további részvételi feltétele, hogy a vállalkozás az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalon hitelajánlatot igényeljen.

### 4.2. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

4.2.1. A játék 3, egymástól független szakaszból áll az alábbiak szerint:



nyereményjáték szakaszai	a játék kezdő időpontja	a játék befejező időpontja	érvényes tipp rögzítési határideje
<b>1. szakasz</b>	2017. október 02.	2017. október 31.	2017. október 31. 21:00 óra
<b>2. szakasz</b>	2017. november 01.	2017. november 30.	2017. november 30. 21:00 óra
<b>3. szakasz</b>	2017. december 01.	2017. december 31.	2017. december 31. 21:00 óra

Egy vállalkozás mind a három nyereményjátékban részt vehet, abban az esetben is, ha valamelyik megelőző szakaszban nyertesnek lett kiválasztva.

#### **4.3. A JÁTÉK MENETE**

- 4.3.1. A résztvevők a játék ideje alatt, az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalon, az adatbekérő űrlapon kialakított mezőben, a 4.2.1 pontban meghatározott időszakok alatt megtippelhetik, hogy **az adott időszak naptári hónapja alatt a Cégek Közlönyben hány új magyarországi székhelyű gazdasági társaság (közkereseti társaság, betéti társaság, korlátolt felelősségű társaság, részvénytársaság) bejegyzése került közzétételre.**
- 4.3.2. A tippet a 4.2.1 pontban meghatározott időpontig lehet rögzíteni, az ezt követően beérkezett tippnek nem vesznek részt a játékban.
- 4.3.3. A végeredményhez legközelebbi számot tippelő játékos minősül nyertesnek (a továbbiakban: Nyertes).
- 4.3.4. A Nyertes megállapítására a 4.2.1 pontban meghatározott, az egyes Nyereményjáték szakaszok után 4 alkalommal kerül sor a 4.6.2. pontban meghatározottak szerint.
- 4.3.5. Amennyiben több játékos ugyanolyan pontossággal tippel, akkor az a játékos minősül Nyertesnek, aki tippelését az egyes játékszakaszhoz tartozó játék befejező dátumhoz képest, dátum és idő tekintetében (nap, óra, perc, másodperc) a legkorábban küldte be.

#### **4.4. A NYERTES MEGÁLLAPÍTÁSÁHOZ SZÜKSÉGES ADATSZOLGÁLTATÁS**

- 4.4.1. A nyertes megállapításához szükséges adatot az **OPTEN Kft.** szolgáltatja (OPTEN Informatikai Korlátolt Felelősségű Társaság, székhely: 1147 Budapest, Telepes u. 4., adószám: 12012187-2-42, cégjegyzékszám: 01-09-367756, nyilvántartó bíróság: Fővárosi Törvényszék Cégbírósága).
- 4.4.2. Adatok forrása: Cégek Közlöny, amelyhez a <http://www.cegkozlony.hu/> internetes portálon lehet hozzáférni.

#### **4.5. NYEREMÉNY**

- 4.5.1. Minden egyes nyereményjáték szakasz nyereménytárgya 1 db iPhone mobiltelefon készülék az alábbiak szerint:

nyereményjáték szakaszai	a játék kezdő időpontja	a játék befejező időpontja	nyereménytárgy
<b>1. szakasz</b>	2017. október 02.	2017. október 31.	1 db iPhone 6s készülék
<b>2. szakasz</b>	2017. november 01.	2017. november 30.	1 db iPhone 6s készülék
<b>3. szakasz</b>	2017. december 01.	2017. december 31.	1 db iPhone 6s készülék

#### **4.6. NYERTES ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNY ÁTADÁSA**



- 4.6.1. A Nyeremény azon résztvevő (a továbbiakban: Nyertes) részére kerül átadásra, aki a 4.1. pontban részletezett feltételek alapján jogosult részt venni a játékban és győztesként kihirdetésre került a 4.3. pontban részletezett értékelési feltételek alapján.
- 4.6.2. A **Nyertes megállapítása** az egyes Nyereményjáték szakaszok befejező időpontjához képest 15 munkanapon belül történik. A Nyertes megállapítását követően a Szervező a Nyertest 5 munkanapon belül e-mail-ben értesíti (a továbbiakban: **Értesítés**), a Játékhoz az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalon megadott e-mail címen. A Nyertes válasz e-mailben köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítés kézhezvételét, ellenkező esetben a Nyertes kizárásra kerül és a Szervező tartaléknyertestet jelöl ki.
- 4.6.3. A tartaléknyertes kiválasztására akkor kerül sor, amennyiben a Nyertes az e-mail-ben kiküldött Értesítést a 4.6.2 pontban meghatározott határidőn belül nem igazolja vissza.
- 4.6.4. A tartaléknyertes kiválasztása a 4.1.1.-4.3.5 pontban részletezett részvételi feltételek alapján az eredeti Nyertes után sorrendben a következőként megállapított Játékos.
- 4.6.5. A Nyereményt a Szervező a székházában adja át (K&H Bank Zrt., 1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.) a Nyertessel előzetesen egyeztetett időpontban.
- 4.6.6. Az átvételre megjelent személy a Nyertes nevében való átvétel jogosultságát, illetve személyazonosságát megfelelő okiratokkal igazolni köteles (30 napnál nem régebbi cégkivonat, meghatalmazás, érvényes személyazonosító okmány stb.).

#### **4.7. ADÓZÁS, EGYÉB KÖLTSÉGEK**

A Nyereményhez kapcsolódó adófizetési kötelezettségeket a Szervező viseli. A Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

### **5. KÖZÖS RENDELKEZÉSEK**

#### **5.1. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL**

A „K&H: üzletet ide! program – az ideális üzlet” nyereményjáték és a „K&H: üzletet ide! program – vállalkozói nyereményjáték” az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) weboldalon érhető el. A Résztvevők kérdéseiket, illetve panaszukat elküldhetik az [uzletetide@kh.hu](mailto:uzletetide@kh.hu) e-mail címre is.

A Játékra és jelen Részvételi feltételekre irányadó jog kizárólag a magyar jog. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a Részvételi feltételeket indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a Résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

#### **5.2. ADATKEZELÉS ÉS ADATVÉDELEM**

Az adatkezelések során a Szervező a hatályos jogszabályok megtartásával jár el.

A Játékban való részvétel önkéntes. A Játék során szolgáltatott személyes adatokat a Szervező abból a célból kezeli és dolgozza fel, hogy a Játék nyertesét megállapítsa, a Nyertessel a kapcsolatot felvegye, valamint a Játékot népszerűsítse, és nyilvánosan eredményt hirdessen.

A Szervező a nyertesről, illetve a díj átadásáról fényképfelvételt (esetleg hang - illetve videó felvételt) készít, és azokat, valamint a Nyertes nevét és magát a pályázatot nyilvánosságra hozza. A pályázat népszerűsítése céljából a Szervező saját honlapjára, illetve Facebook oldalára bármely pályázatból tölthet fel képeket.



Mindazon személyes adatokat, melyek nyilvánosságra hozatalára nem kerül sor (lakcím, e-mail cím, telefonszám) kizárólag a Szervező és Üzemeltető azon munkatársai ismerhetik meg, akik a Játék lebonyolításában részt vesznek. A Szervező ezen nyilvánosságra nem hozott adatokat a Játék lezárását követő 90 nap elteltével törli.

A Résztevőnek bármikor joga van tájékoztatást kérni személyes adatai kezeléséről, kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve törlését. Adatkezeléssel kapcsolatos panaszával a Szervező adatvédelmi felelőséhez vagy bírósághoz fordulhat.

A Szervező közreműködő adatkezelője és adatfeldolgozója a KBC Group Magyarországi Fióktelepe (1095 Budapest, Lechner Ödön fasor 9.).

A Résztevő a Játék benyújtásával kifejezetten hozzájárul az általa a Játék során megadott személyes adatainak Szervező általi kezeléséhez, feldolgozásához, illetve a fentiek szerinti továbbításához és közzétételéhez.

A Szervező adatkezelési nyilvántartási azonosító száma: 465 0001.

### **5.3. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

A kérdőívek és válaszok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

A nyereményjátékokra benyújtott kérdések, tippelés utólagos módosítására, törlésére nincs lehetőség.

A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

A Szervező, illetve Üzemeltető kizárja a felelősségét minden, a [www.uzletetide.hu](http://www.uzletetide.hu) weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve az Üzemeltető semminemű felelősséget nem vállal. A Szervező, illetve az Üzemeltető kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a felhasználó visszaélészerű vagy rosszhiszemű magatartása esetén a felhasználó által leszűrt POI-(ka)t a felhasználó külön értesítése nélkül az [uzletetide.hu](http://uzletetide.hu) oldalról eltávolítsa.

Ha a Játékos adatfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve az Üzemeltető semmilyen felelősséget nem vállal.

A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag az [uzleteide.hu](http://uzleteide.hu) domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a beküldött kérdőívekbe, ötlet- és tippadásba stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.



A jelen Játékra és Részvételi feltételekre irányadó jog kizárólag a magyar jog. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Részvételi feltételeket indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

Budapest, 2017. október 2.

K&H Bank

